# Problema a resolver:

**♤** Averiguar la distancia entre Mario (personaje) y Koopa (enemigo)

**Análisis:**

**♤ Algoritmo: busca resolver un problema atraves de**

**operaciones lógicas y una sucesión de pasos**

**♤ Datos de entrada: posicion\_Mario, posicion\_Koopa**

**♤ Proceso: determinar la distancia que existe entre ambos**

**atraves de una resta**

**DistanciaMK = posicion\_Mario – posicion\_Koopa**

**♤ Datos de salida: resultado de la diferencia**

**Mostrar “DistanciaMK”**

**Diseño:**

**♤ Variables:**

**posicion\_Mario, posicion\_Koopa, DistanciaMK**

**♤ Proceso:**

**Se definen las variables**

**♧ posicion\_Mario = … (entero/real)**

**♧ posicion\_Koopa = …(entero/real)**

**♧ Distancia\_MK = posicion\_Mario – posicion\_Koopa**

**Se muestra el resultado**

**♧ Distancia\_MK**