# Problema a resolver:

**♤** Averiguar la distancia entre Mario (personaje) y Koopa (enemigo)

**Análisis:**

**♤ Datos de entrada:**

***posicion\_Mario, posicion\_Koopa***

**♤ Proceso: *determinar la distancia que existe entre ambos***

***atraves de una resta***

***distanciaMK = posicion\_Mario – posicion\_Koopa***

**♤ Datos de salida: resultado de la diferencia**

***Mostrar “distanciaMK”***

**Diseño:**

**♤ Entidad que resuelve el problema: *processing***

**♤ Variables:**

***posicion\_Mario, posicion\_Koopa: (entero/real) //***

***almacena los números a restar***

***distanciaMK: (entero/real) // almacena el resultado de***

***la diferencia***

**♤ Nombre del algoritmo: *distanciaMK***

**Proceso:**

1. ***leer* *posicion\_Mario***
2. ***leer posicion\_Koopa***
3. ***distancia\_MK = posicion\_Mario – posicion\_Koopa***
4. ***mostrar distanciaMK***